

## نشاط

تصميم مشروع باستخدام برنامج الاسكراتش للتعريف بالذكاء الاصطناعي

العمل حضوري بالمشاركة مع الطالبات – العمل موصول بالكمبيوتر

الادوات المستخدمه : كمبيوتر – برنامج اسكراتش

خطوات العمل :

- 1- نقوم بفتح الكمبيوتر
  - 2- نقوم بفتح برنامج الاسكراتش
  - 3- نقوم بادخال الكائنات وبرمجتها بادخال الصوت والحركة لكل كائن
  - 4- نقوم باختبار المدخلات لتعديل المشروع والتأكد من صحة عرض المشروع
- الهدف من المشروع تدريب الطالبات على استخدام التكنولوجيا ( الاسكراتش )  
في عمل افلام او برامج تعليمية او توعوية