

المبرمج  
مقارعي  
ياسين  
نصر الله



# تعلم البرمجة

- فيها اعطي للمستخدم تعريفًا للبرمجة وما هي الوسائل المهمة للبرمجة وكيفية تهيئة الوضع لتعلم البرمجة كما يبرز مجموعة من الاكواد لكل لغة من البرمجة واما لغئة المبتدئين فستعرفهم على لغات برمجة مناسبة لهم مثل سكراتش واعطاء كل من الغتتين تطبيق عملي. والمفاد منه هو تسليط الضوء على هذا العالم وفتح جميع الصعوبات حوله وغرس فيه روح البرمجة لكونها عامل اساسي في حياتنا



# فيديو حول البرمجة للمحترفين والمبتدئين



A screenshot of the Scratch IDE interface. The main stage shows a cartoon cat character in a walking pose on a green grass field. The title bar reads 'Full 16 Frame Scratch Cat Walk Cycle by griffpatch'. The right sidebar shows the 'Scripts' tab with a sequence of event-based actions: 'when clicked', 'wait 0.02 secs', 'next costume', and a 'when this sprite clicked' event followed by 'set size to 50%', 'go to x: -195 y: -123', 'clear', 'switch costume to Walk1', 'repeat 8' loop containing 'stamp', 'change x by 55', and 'next costume', 'set size to 120%', and 'go to x: 0 y: 55'. The 'Sprites' area at the bottom shows the 'Scratch Cat' sprite selected, along with other assets like 'Tree\_3', 'Glass-Tal...', 'grass3', 'grass2', and 'Tree\_2'.