

المستوى: الرابعة
المادة: إعلامية
السنة الدراسية: 2022/2021



مدرسة طيبة
التربوية

تعلم البرمجة



1

ماهي البرمجة؟



البرمجة هي عملية كتابة تعليمات وتوجيه أوامر لجهاز الحاسوب أو أي جهاز آخر.



الهدف من هذه الأوامر توجيه الجهاز وإعلامه بكيفية تنفيذ سلسلة من الأعمال المطلوبة.

تتبع عملية البرمجة قواعد خاصة باللغة التي اختارها المبرمج. وكل لغة برمجة لها خصائصها التي تميزها عن الأخرى.



التسلسل في المتاهة مع لعبة الطيور الغاضبة

4

المكونات الأساسية للدرس

تحريك إلى الأمام

اتجه إلى ⬇ اليسار

اتجه إلى ⬆ اليمين

عقد التشغيل

تحريك إلى الأمام

تحريك إلى الأمام

اتجه إلى ⬇ اليسار

تحريك إلى الأمام

تحريك إلى الأمام



المربعات البرمجية

مساحة العمل

مساحة التشغيل

المكونات الأساسية للدرس



المربعات البرمجية :
التكرار

- ❖ يتم إختيار المربعات البرمجية ووضعها في مساحة العمل.
- ❖ تكون مجموعة المربعات البرمجية مرتبة حسب تسلسل الأحداث الذي نريد القيام بها.
- ❖ عند الإنتهاء من كتابة الأسطر البرمجية ، نضغط على زر التشغيل لينفذ الطائر مجموعة الأوامر

