

بسم الله

المشروع:

تطبيق بلغة سى شارب #c للمحافظة على البيئة.

اسم المدرسة:

أحمد زويل الرسمية للغات بينها - مصر.

إعداد:-

التلميذة: مريم عبدالرحمن عبدالله عبدالرحمن

التلميذة: سجي محمود جمال عبدالحميد

المشرف: أ/ عبدالرحمن عبدالله عبدالرحمن عبدالسلام

صنف النشاط:

موصول بالحاسوب.

الهدف من المشروع:

تعليم الصغار لغة البرمجة #c.net وهى من أقوى اللغات وتحبيبها إليها واستخدام هذه اللغة فى تصميم برنامج للمحافظة على البيئة، ومن المعروف أن لغات البرمجة تصعب على الكبار فضلا عن الصغار فكان الهدف هو تعليم لغة البرمجة #c.net للصغار وخاصة فى سن صغير مثل هذا واستخدام هذه اللغة فى تصميم برنامج للمحافظة على البيئة.

شرح البرنامج:

يقوم البرنامج بعرض فيديوات ارشادية عن المحافظة على البيئة رض شاشة وعند الضغط على زر "دخول" يتم الدخول لشاشة أخرى فتفتح شاشة بها أزرار وهى زر "إمطة الأذى عن الطريق" وزر "الأزهار" وزر "الحوائط" وعند الضغط على كل زر من هذه الأزرار يفتح فيديو من فيديوات المحافظة على البيئة وهذه الفيديوهات مقدمة من الأطفال المشاركين فى تصميم البرنامج.

لمشاهدة الفيديو على اليوتيوب اضغط هنا

لتحميل التطبيق اضغط هنا

```
15 {
16     1 reference
17     public Form2()
18     {
19         InitializeComponent();
20     }
21     1 reference
22     private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
23     {
24         Form1 g = new Form1();
25     }
26 }
```

