



اللجنة الوطنية المصرية للتربية و العلوم و الثقافة
Egyptian National Commission For Education
Science and Culture



الجمعية التونسية للمبادرات التربوية
Association Tunisienne des Initiatives Educatives



الجمهورية العربية السورية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
Ministry of Higher Education and Scientific Research



ALECSO

الأسبوع العربي للبرمجة

الدورة الثانية
<ArabCode
Week>

دليل المسابقات



بمساندة الألفية للتعليم المستدام
sustainable@edu



الفهرس

- 1- لماذا الذكاء الاصطناعي و حماية البيئه؟
- 2- مسابقة الأسبوع الذهبي
- 3- مسابقة المدرسة الذهبية
- 4- مسابقة النشاط الذهبي
- 5- مسابقة الفريق الذهبي

1- لماذا الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة ؟

مقدمة

تنظم المنظمة العربية للتربية والثقافة والعلوم (الألكسو) و وزارة التعليم العالي و البحث العلمي المصرية واللجنة الوطنية المصرية للتربية و العلوم و الثقافة و الجمعية التونسية للمبادرات التربوية الدورة الثانية لتظاهرة "الأسبوع العربي للبرمجة" تحت عنوان "الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة" المزمع عقدها خلال الفترة الممتدة من 21 فبراير إلى 28 فبراير 2022.

يهدف الأسبوع العربي للبرمجة إلى مساعدة جمهور التلاميذ (من 6 سنوات إلى 18 سنة) وكل المهتمين بعلوم البرمجة إلى إبراز طاقاتهم وقدراتهم في مجال البرمجة والتكنولوجيات وخصوصا أن البرمجة وتطبيقاتها أصبحت تدير عالمنا وتحلّ المشاكل من حولنا، لذلك جاءت فكرة الأسبوع العربي للبرمجة لتوفير بيئة تعليمية بأسلوب ممتع ويسير يساعد في تعليم أساسيات البرمجة للناشئين لتكون فرصة أمامهم لفتح آفاق نحو تخصصات جديدة عبر إشراكهم بمسابقات البرمجيات الشيقة والممتعة، كما يهدف الأسبوع العربي للبرمجة إلى توفير بيئة مناسبة لتبادل الخبرات في مجال تعليم البرمجيات، وهو ما سيساهم في نشر ثقافة علوم البرمجة و فروعها كالذكاء الاصطناعي و التعلم الآلي... ، إضافة إلى ذلك يحدد الأسبوع العربي للبرمجة في كل دورة موضوعا من مشاغل حياتنا اليومية يكون محورا رئيسيا يساعد على تحقيق أهداف التنمية المستدامة .

و لعلّ موضوع "الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة" لا يخرج عن هذا الإطار الذي يسعى إلى ترسيخ و تكريس قيم التعاون والالتزام بالعمل على تحسين البيئة وحمايتها. فبالنظر الى التهديدات المتواصلة التي يتعرض لها كوكب الارض بصفة عامة و العالم العربي بصفة خاصة من من ندرة المياه تلوث التربة و الماء و الهواء و التي تفاقمت في السنوات الاخيرة و اصبحت عقبات تهدد التنمية و تهدد استدامة الموارد لا بد من دعم ثقافة التربية البيئية من اجل بيئة نظيفة و مستدامة.

ما هو الذكاء الاصطناعي؟

يعرف الذكاء الاصطناعي Artificial intelligence بأنه أحد فروع علم الحاسوب، وهو ذلك السلوك وتلك الخصائص التي تعتمد عليها البرامج الحاسوبية المختلفة، وتتماشى مع القدرات الذهنية البشرية في الأعمال المختلفة، ومن أهم تلك القدرات قدرة الآلة على التعليم واتخاذ القرارات الصحيحة.

2- مسابقة الأسبوع الذهبي (موجهة للجميع)

أهداف المسابقة؟

التشجيع على ثقافة تعلم البرمجة حث المشاركين على تعلم البرمجيات و توظيفها في مشاريع بيداغوجية ذات علاقة بالمحافظة على البيئة و المحيط في الوطن العربي تميم افضل الحلقات التدريبية التي تم انجازها لتعليم البرمجة تميم افضل الانتاجات التي قدمها التلاميذ حول حماية البيئة بتوظيف البرمجيات التي تعلموها الحث على تنمية العمل التشاركي بين الطلاب و البين المؤطرين تسجيل أكبر عدد من الأنشطة على منصة الأسبوع العربي للبرمجة والتي لها علاقة بموضوع الدورة و هو الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة و تساعد على نشر ثقافة البرمجة للجميع و التوعية البيئية.

ما هو النشاط؟

هو كل عمل ينجزه (المعلم، المرشد، مدير المدرسة، الناظر...) مع الطلاب داخل المدرسة أو خارجها أو عن بعد: (عمل موصول بالحاسوب، زيارات ميدانية، ورشات، معرض، حصة تعليمية، احتفالية بحضور أولياء الأمور، حملات توعوية، نشجير، تزيين، إعادة تدوير...).

من يشارك؟

المدرسون الذين ينتمون إلى المدارس العمومية أو الخاصة من جميع الدول العربية

الأشخاص الذين ينتمون إلى الجمعيات أو النوادي التي تهتم بعلوم البرمجة من جميع الدول العربية الطلاب وأولياء الأمور

شروط المشاركة

1-إنشاء حساب على منصة الأسبوع العربي للبرمجة. arabcodeweek.alecso.org

2-تسجيل النشاط في شكل استمارة (مذكرة) على منصة المسابقة و ذلك قبل انجازه مع الطلاب في الفترة الممتدة بين 21 و 28 فبراير 2022.

3- كل مشارك يسجل نشاطه باسم بلده.

آليات التحكيم تعتمد على إحصائيات منصة المسابقة.

معايير التقييم

يحتسب العدد الجملي من الأنشطة التي وقع تسجيلها على منصة الأسبوع العربي للبرمجة لفائدة كل بلد والتي ستنظم بين 21 و 28 فبراير 2022.

الجوائز

تمنح جائزة الأسبوع الذهبي للثلاثة بلدان الأوائل الذين سجل مواطنيها أكبر عدد من الأنشطة حسب شروط المسابقة.

3- مسابقة المدرسة الذهبية (موجهة للمدارس العامة أو الخاصة)

أهداف المسابقة؟

تنظيم أكبر عدد من الأنشطة خلال الفترة الممتدة بين 21 و 28 فبراير 2022 من طرف مدرسين ينتمون الى نفس المدرسة (عمومية أو خاصة) التي لها علاقة بموضوع الدورة وتساعد على نشر ثقافة البرمجة للجميع و التوعية البيئية مع رفع مؤيدات هذه الأنشطة على منصة المسابقة.
*يمكن لكل مدرس أن ينظم أكثر من نشاط و يرفع أدلته على المنصة.

ما هي مؤيدات النشاط؟

هي أدلة (صور ، فيديوهات...) ترفع على منصة الأسبوع العربي للبرمجة في خانة المؤيدات المصاحبة لكل نشاط يقع تسجيله.

من يشارك؟

المدرسون (من نفس المدرسة العمومية أو الخاصة) الذين أنشئوا حسابات على منصة الاسبوع العربي للبرمجة وقاموا بتسجيل استمارة نشاط و نفذوا هذه الأنشطة مع طلابهم داخل أو خارج المدرسة أو عن بعد و يقومون برفع المؤيدات على منصة المسابقة.

شروط المشاركة

لا يمكن أن تترشح المدرسة للحصول على جائزة المدرسة الذهبية
-إلا إذا أنشأ 3 مدرسين على الأقل حسابات على منصة الأسبوع العربي للبرمجة و التزموا بتسجيل أنشطة على الموقع.

-إلا إذا التزم المشاركون برفع مؤيدات تنظيم الأنشطة قبل يوم 01 مارس 2022.

آليات التحكيم

تعتمد على إحصائيات منصة المسابقة

معايير التقييم

يحتسب العدد الإجمالي من الأنشطة التي نظمها المدرسون ورفعوا مؤيداتها على المنصة.

الجوائز

تمنح جوائز إلى الثلاثة مدارس الأوائل التي نظم مدرسوها أكبر عدد من الأنشطة خلال الفترة الممتدة بين 21 و 28 فبراير 2022.

4- مسابقة النشاط الذهبي (موجهة لجميع المدارس)

أهداف المسابقة؟

تنظيم أفضل نشاط خلال الفترة الممتدة بين 21 و 28 فبراير 2022 وله علاقة بموضوع الدورة وهو **الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة** و يساعد على نشر ثقافة البرمجة للجميع و التوعية البيئية و له علاقة بأحد المحاور التالية :

- حماية التنوع البيئي (النباتات ، البحار ، الأنهار ، البحيرات، الغابات ، الحيوانات المهددة بالانقراض).

-حماية الثروة المائية.

- المدينة الذكية المحافظة على البيئة.

- تشجيع الاقتصاد الأخضر و الحد من التغير المناخي.

من يشارك ؟

كل مرابي من المدارس العمومية أو الخاصة أنشئ حساب على منصة الاسبوع العربي للبرمجة وقام بتسجيل استمارة نشاط و نفذ هذا النشاط مع طلابه حضوري أو عن بعد و رفع المؤيدات على منصة المسابقة في الفترة الممتدة بين 21 و 28 فبراير 2022.

شروط المشاركة

- 1- الالتزام بموضوع المسابقة وهو الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة.
- 2- الالتزام بنشر ثقافة البرمجة للجميع و التوعية البيئية
- 3- معالجة مشاكل بيئية من محيطه.
- 4- احترام آجال تسجيل خطة النشاط قبل يوم 28 فبراير 2022.
- 5- احترام آجال تنظيم النشاط في فترة الممتدة بين 21 و 28 فبراير 2022.
- 6- احترام آجال تعبئة استمارة مؤيدات النشاط قبل يوم 01 مارس 2022.
- 7- مراعاة عمل المشارك القوانين والآداب والأخلاق العامة.
- 8- التزام المشارك بتقديم عمل واحد.

معايير التقييم

النقاط	المعيار	المجال
10	الملائمة مع موضوع المسابقة.	المحتوى
10	الطّرافة والابتكار.	
10	الثراء والتنوع.	
10	عدد المشاركين.	الجمهور المستهدف
10	تعدد الفئات العمرية.	
10	انخراط المشاركين في النشاط.	
10	أهمية المشكل أو المشاكل المراد حلها.	البعد البيئي
10	تعريف الطلاب بقضايا محيطهم ومجتمعهم.	
20	ترسيخ المعارف والمداك والسلوكيات في مجال البيئة.	
100	المجموع	

آليات التحكيم

بعد فرز الأعمال التي تستوفي جميع الشروط، يقع التحكيم لاختيار الثلاث الأعمال الأولى المتنافسة من جميع الدول العربية.

جوائز المسابقة

تمنح جوائز إلى المدرسين الثلاثة الأوائل الذين نظموا أفضل أنشطة خلال الأسبوع العربي للبرمجة في الفترة الممتدة بين 21 و28 فبراير 2022.

5- مسابقة الفريق الذهبي (موجهة للجميع)

أهداف المسابقة؟

تقديم أفضل حلول تكنولوجية من طرف فريق من الطلاب (من 2 الى 3 طلاب) تستجيب للمشاكل التي لاحظوها في محيطهم ومجتمعهم لها علاقة بأحد المحاور التالية:

- حماية التنوع البيئي (النباتات ، البحار ، الأنهار ، البحيرات ، الغابات ، الحيوانات المهددة بالانقراض)

- حماية الثروة المائية

- المدينة الذكية المحافظة على البيئة

- تشجيع الاقتصاد الأخضر و الحد من التغير المناخي

من يشارك ؟

جميع الطلاب من المدارس العامة أو الخاصة أو من الأكاديميات أو النوادي التي لها صلة بعلوم البرمجيات

الفئات العمرية

1- أقل من 12 سنة (تلاميذ المرحلة الابتدائية)

2- من 12 إلى أقل من 15 سنة (تلاميذ المرحلة الإعدادية)

3- من 15 إلى 18 سنة (تلاميذ المرحلة الثانوية)

أصناف المسابقة

1- موصول بالحاسوب

2- غير موصول بالحاسوب لتكريس مبدأ تكافؤ الفرص

طريقة المشاركة

يقوم المشرف (معلم - ناظر - مدير مدرسة - مرشد تربوي...) بملء بيانات المسابقة على منصة الاسبوع العربي للبرمجة.

*يمكن للمشرف أن يسجل أكثر من فريق.

شروط المشاركة

- 1- عرض المشروع (في شكل فيديو تفسيري لا تتجاوز مدته 3 دقائق)
- 2- أن لا يحمل الفيديو أسماء المشاركين ولا اسم المدرّس و لا اسم المدرسة و لا اسم البلد.
- 3- أن يحمل الفيديو اسم الفريق.
- 4- أن يلتزم الفيديو بموضوع الدورة و هو الذكاء الاصطناعي و حماية البيئة.
- 5- أن يراعي العمل المقدم القوانين والآداب والأخلاق العامة.
- 6- أن يشارك الفريق بعمل واحد.
- 7- أن يختار الفريق المشاركة بصنف واحد من بين الصنفين (الموصول أو الغير موصول).
- 8- أن يحترم موعد انتهاء استمارة المشاركة (التي تجددونها على المنصة) في المسابقة قبل يوم 01 مارس 2022.

معايير التقييم

النقاط	المعيار	المجال
10	الوجاهة والوضوح	تقديم العمل
10	سلامة اللغة المستعملة	
10	احترام التوقيت (لا بتجاوز 3 دقائق)	
10	الملائمة مع موضوع المسابقة	المحتوى
10	الطرافة والابتكار	
10	التعاون بعض أعضاء الفريق في انجاز المشروع	البعد التشاركي
10	الإلتزام بأحد المحاور التالية: - حماية التنوع البيئي (النباتات ، البحار ، الأنهار ، البحيرات ، الغابات ، الحيوانات المهددة بالانقراض) - حماية الثروة المائية - المدينة الذكية المحافظة على البيئة - تشجيع الاقتصاد الأخضر و الحد من التغير المناخي	البعد البيئي
10	أهمية المشكل المراد حله	

20	الابداع في تنفيذ فكرة المشروع : خاص بالمتصل بالحاسوب يجب استخدام على الاقل أحد برمجيات الذكاء الاصطناعي ، التعلم الآلي ، الماينكرفت ، السكراتش ، الكوسبايس ، الميكروبيت) في تنفيذ فكرة المشروع.	الابداع و الابتكار
20	الابداع في تصميم النماذج : خاص بغير المتصل	
100	المجموع (في كل صنف)	

آليات التحكيم

بعد فرز الأعمال التي تستوفي جميع الشروط، يقع التحكيم لاختيار الثلاث الأعمال الأولى المتنافسة من جميع الدول العربية.

جوائز المسابقة

تمنح جوائز إلى فريق الطلاب الثلاثة الأوائل من كل فئة و من كل صنف.

