

برمجية كشاف البيئة



هي برمجية تفاعلية صممت ببرنامج سكراتش تهدف الي حث الاطفال علي حماية البيئة من التلوث من خلال قصه صغيرة ولعبة وتبدأ بطلب اسم من يستخدم البرنامج الان ليتم التفاعل بين الطفل والبرمجية





القصه تدور احداثها حول معلمة وفريق كشافه يقومون برحله ويتفاجأوا
بالمكان ملئ بالقمامه وقطع الاشجار الموجوده بالمكان ولكن فريق الكشافه
قرر يساعد في لم القمامه ودعوة الموجودين بالمساعده وعمل لافتات تحت
الناس بعدم قطع الاشجار والقاء القمامه في اي مكان



ومن خلال اللعبة الموجهة في البرمجية ايضا تعلم الاطفال تصنيف القمامة
ليتم استخدامها مرة اخرى في اعاده التدوير



ولشرح اكواد البرمجية تابع الفيديو الآتي

<https://youtu.be/MpTwSru9NX8>