

عمل لعبة لتعليم الطلاب كيفية  
التخلص السليم من القمامة

# خطوات عمل المشروع

- جمع الصور التي تخص المشروع
- تنزيل باكدج المتاهة من pub dev
- فتح لغة البرمجة فلاتر في vscode
- وضع الكود و تشغيل البرنامج
- نشر اللعبة علي جروب المدرسة

# أهمية المشروع

- تعليم الطلاب المحافظة علي البيئة من خلال الألعاب
- تعليم الطلاب مبادئ البرمجة

# الخطوة الاولى صور المشروع



# تنزيل مكتبة لعبة المتاهة من Pubdev

maze | Flutter Package

Google قمامة ترجمة - بحث

6- Accessing the blockchain an

Facebook

https://pub.dev/packages/maze

## maze 3.0.0

Published 11 months ago • pixela.tech Null safety

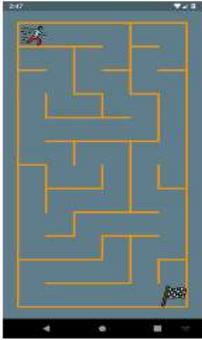
SDK | FLUTTER | PLATFORM | ANDROID | IOS | LINUX | MACOS | WEB | WINDOWS

15

Readme | Changelog | Example | Installing | Versions | Scores

### maze\_game

A simple maze game in Flutter. It also serves as a CustomPainter example.



15 LIKES | 130 PUB POINTS | 69% POPULARITY

Publisher  
pixela.tech

Metadata  
A simple maze game in Flutter. It also serves as a CustomPainter example.

Repository (GitHub)  
[View/report issues](#)

Documentation  
[API reference](#)

License  
MIT (LICENSE)

Dependencies

# نسخ الكود في لغة محرر البرمجة و تحديد الصور

The image shows a screenshot of the Visual Studio Code editor with a Dart project. The main editor displays the following code:

```
lib > main.dart > MazeScreen
main.dart:10:10: warning: Operand has type 'void Function()' which doesn't conform to the parameter type 'BuildContext?'.
void main() => runApp(MazeApp()),
           ^
10
11
12 class MazeApp extends StatelessWidget {
13   @override
14   Widget build(BuildContext context) {
15     return MaterialApp(
16       title: 'Maze Demo',
17       theme: ThemeData(
18         primarySwatch: Colors.orange,
19         scaffoldBackgroundColor: Colors.blueGrey), // ThemeData
20     home: MazeScreen()); // MaterialApp
21   }
22 }
23
24 class MazeScreen extends StatefulWidget {
25   @override
26   _MazeScreenState createState() => _MazeScreenState();
27 }
28
29 class _MazeScreenState extends State<MazeScreen> {
30   @override
31   Widget build(BuildContext context) {
32     return Scaffold(
33       body: SafeArea(
34         child: Container(
35           decoration: BoxDecoration(
36             color: Colors.white,
37           ), // BoxDecoration
38         child: MazeApp(),
39       ),
40     );
41   }
42 }
```

The right sidebar shows the Layout Explorer with the following widget tree:

- [root]
- MazeApp
  - MaterialApp
    - MazeScreen
      - Scaffold
        - SafeArea
          - Container
            - Maze

The bottom status bar shows: Ln 23, Col 12 Spaces: 2 UTF-8 CRLF Dart Dart DevTools Flutter: 2.8.1 Chrome (web-javascript)

# تشغيل اللعبة