

لعبة النقاط التفاح

تعد برمجة الألعاب من المجالات التي تحتاج إلى مهارة في هندسة البرمجيات كما أنها تحتاج إلى تخصص أو أكثر في واحد من المجالات التالية: وهي المحاكاة ، ورسوم الحاسب الآلي ، الذكاء الاصطناعي ، قواعد البيانات ، مرحلة التصميم ، الفيزياء ، برمجة الصوتيات .

تعتبر برمجة SCRATCH بيئة برمجية بسيطة ، موجهة أساسا للمبتدئين والأطفال ولذلك استعنا بها لتدريب الطالبات على برمجة الالعاب لأنها تعد بداية لاستخدام الأكواد البرمجية مما يكسب الطالبات مهارات البرمجية ومهارة حل المشكلات ومهارات الترتيب ومهارة التقويم والتعاون والعمل بروح الفريق واتسم وقت العمل بالمرح حيث سعدت الطالبات جدا بأنهن يبرمجن العاب مثل الالعاب الموجودة علي الأنترنت وقامت الطالبات بتقسيم العمل بينهن واختيار البيئة والكائن المتوفر علي البرمجية واكثر ما جذب الطالبات في برمجة اللعبة كود العدد وبعد انتهاء النشاط اقترحت الطالبات الكثير من الألعاب التي يمكن برمجتها