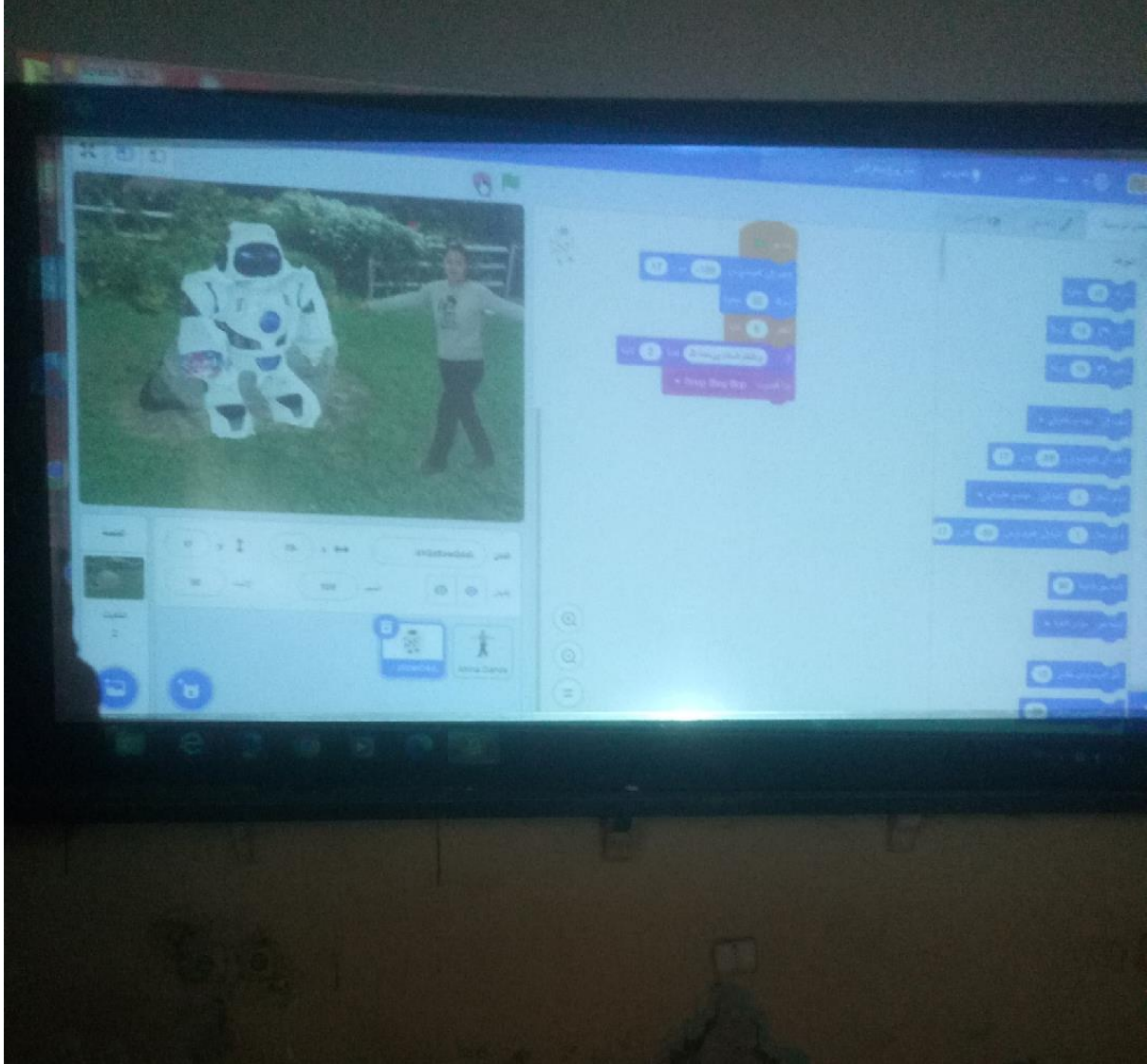


مراحل عمل النشاط

تم شرح برنامج اسكراتش للطلاب
استخدام بعض الصور بالبحث علي النت



اتم الشرح

أولاً: ادخال الكائنات وكيفية ادخال الحركة

ثانياً ادخال الكائنات ع اسكراتش وتغير اللوان والحركة والحجم

ثالثاً شرح ادخال ا وتحميل لصور شرح الربوت

رابعاً ادخال صوت بالكواد البرمجية

خامساً عمل الكواد البرمجية للربوت والميكروبات الظاهرة

سادسا كان المشروع بالنهاية مع الطالب بهذا الشكل