

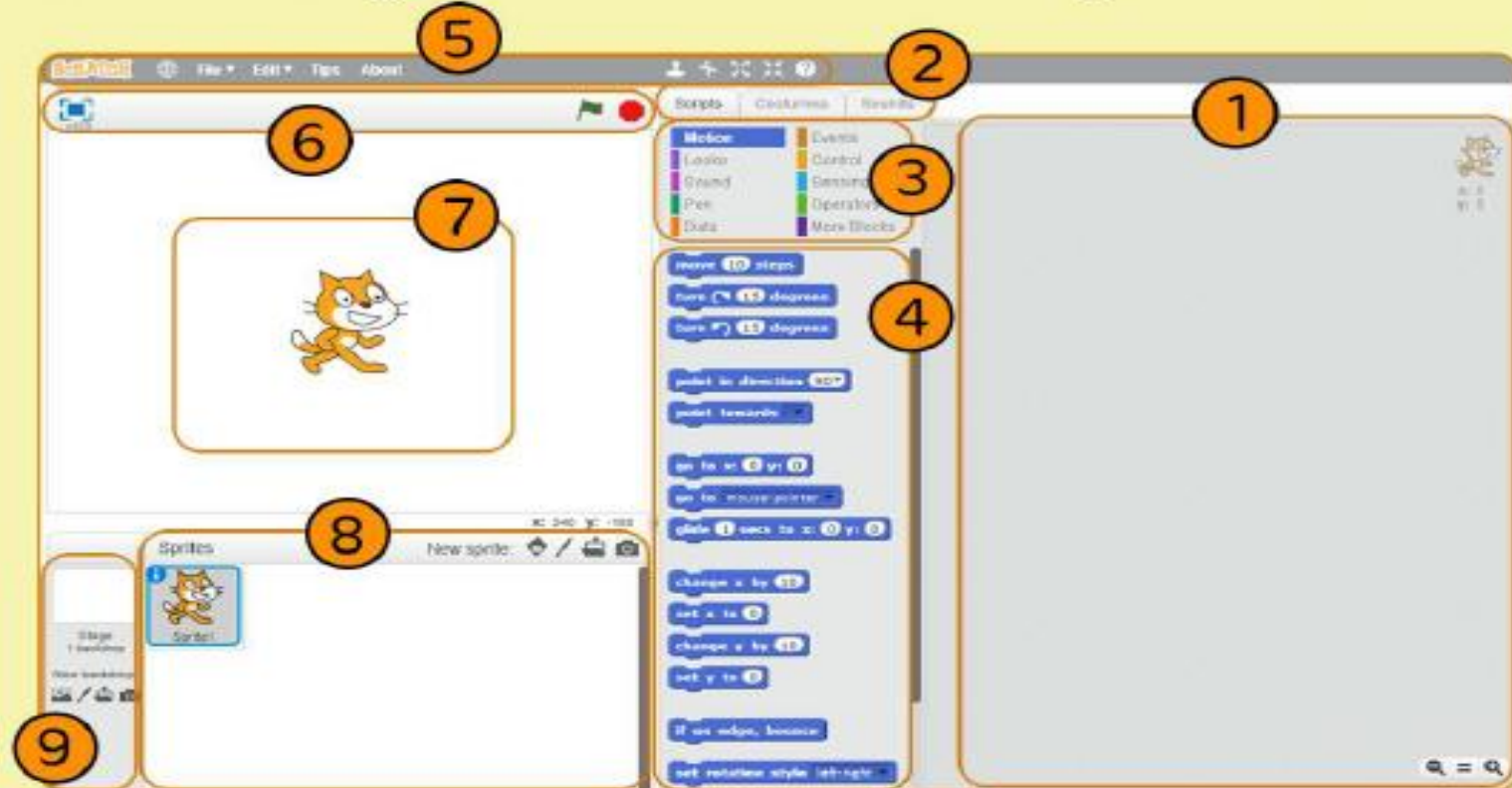
ما هو سكراتش ؟

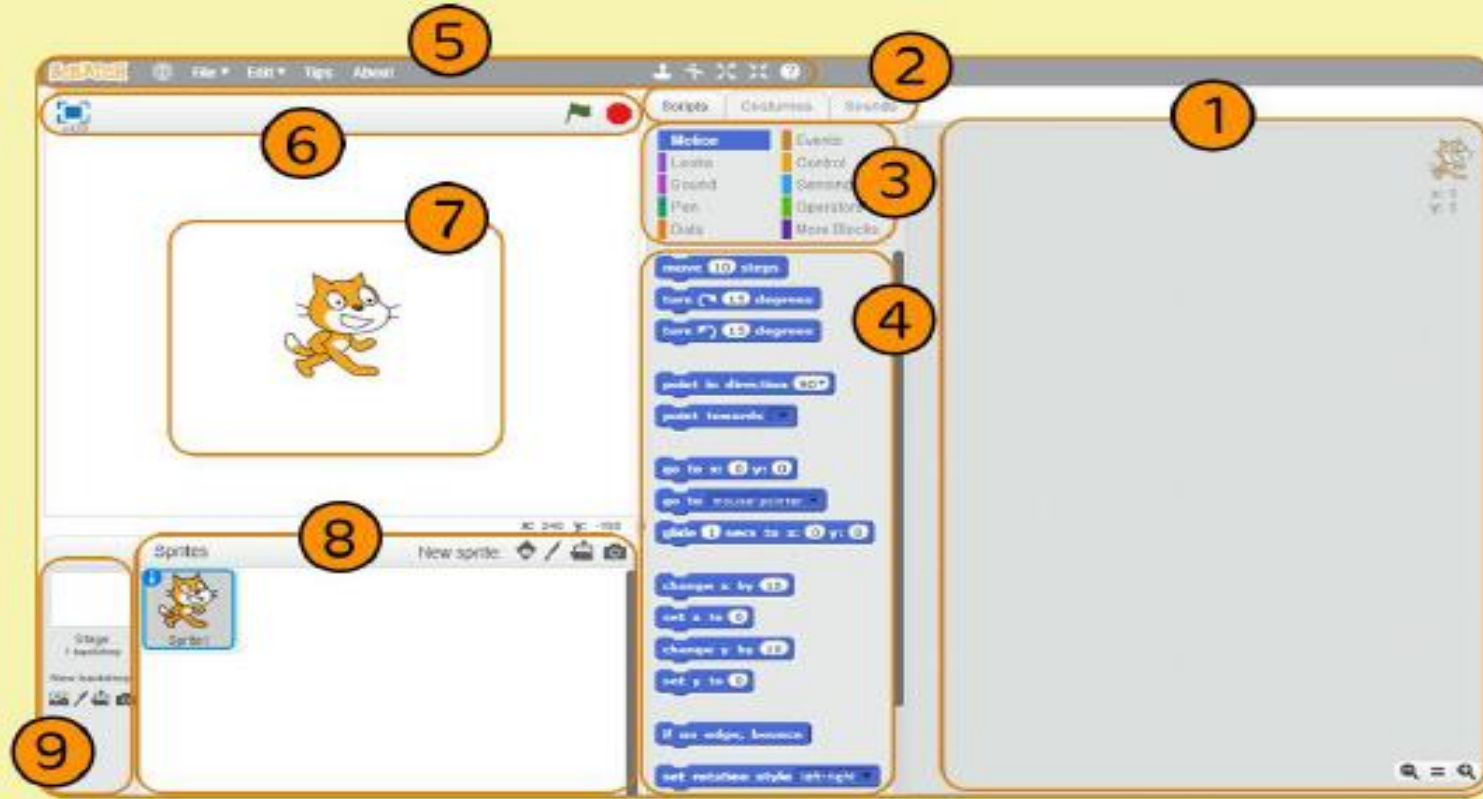
عندما لاحظ الخبراء في الشركات الكبرى مثل جوجل ومايكروسوفت أنهم بحاجة إلى المزيد من المبرمجين المهرة، قرروا أن يبسطوا تعليم البرمجة ويوصلوها إلى طلبة المدارس حتى يتم تهيئة المبرمجين منذ صغر سنهم للمشاركة في تطوير العالم. وبالتعاون بين هذه الشركات الكبرى وبعض الجامعات الأكاديمية مثل جامعة MIT في الولايات المتحدة الأمريكية وغيرها، تم التوصل إلى إنتاج برنامج سكراتش الذي يبسط مبادئ البرمجة للناشئة. وفي هذا الكتاب محاولة منا لتقديمها لأبناءنا في الوطن العربي ليواكبوا العالم في هذا المجال.



واجهة البرنامج

بعد إنتهاءك من تثبيت البرنامج (أو عند فتحه مباشرة من الموقع الإلكتروني) سوف تظهر أمامك واجهة البرنامج. تعرف أكثر على مكونات البرنامج من خلال الدليل التالي:



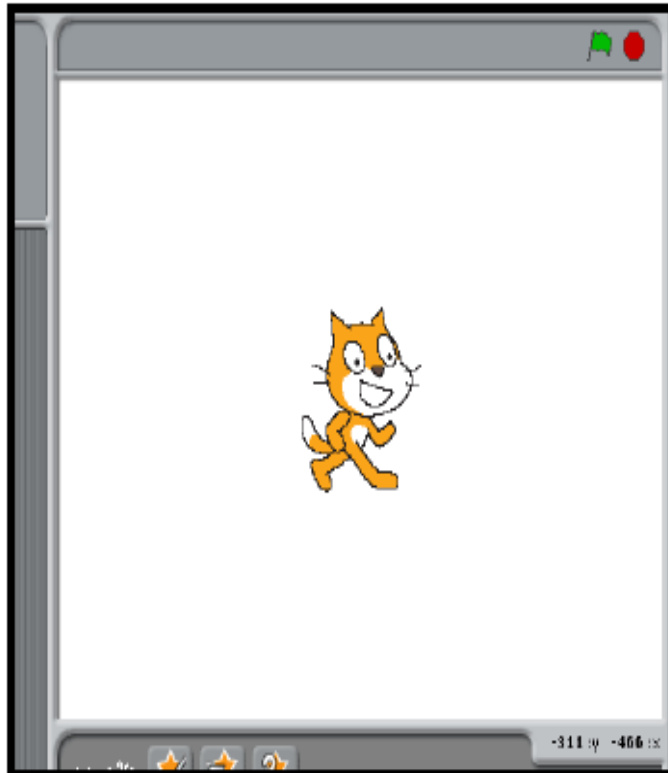


- 1- نافذة الأوامر: حيث يتم تركيب وتجميع الأوامر.
- 2- شريط ل 3 نوافذ (الأوامر ، المظاهر و الأصوات).
- 3- نافذة اللبنة الأساسية (Blocks): لتصنيف الأوامر الرئيسية.
- 4- نافذة لبنات الاوامر: هنا نجد جميع الأوامر البرمجية.
- 5- شريط الأدوات: حيث يمكننا عمل نافذة جديدة، تغيير اللغة ، حفظ العمل ، طلب مساعدة وايضا قص ولزق.
- 6- شريط التحكم بنافذة العرض: تشغيل البرنامج و إيقافه و تكبير الشاشة وتصغيرها.
- 7- نافذة العرض: لمشاهدة العمل النهائي.
- 8- نافذة الكائنات : إختيار وإضافة وحذف الكائنات.
- 9- نافذة إعدادات الخلفية: للتحكم في الخلفية وتغييرها.

مكونات سكراتش

المنصة:

المنصة هي المكان الذي نخطط و ننفذ فيه كائناتنا والألعاب التي سنقوم بها، والتي تتفاعل بها الكائنات وتحرك الرسوم المتحركة، والمنصة هي التي تظهر في الصورة التالية:



القائمة:

لتعرف على قائمة برنامج سكراتش والتي تظهر في الصورة التالية:

