

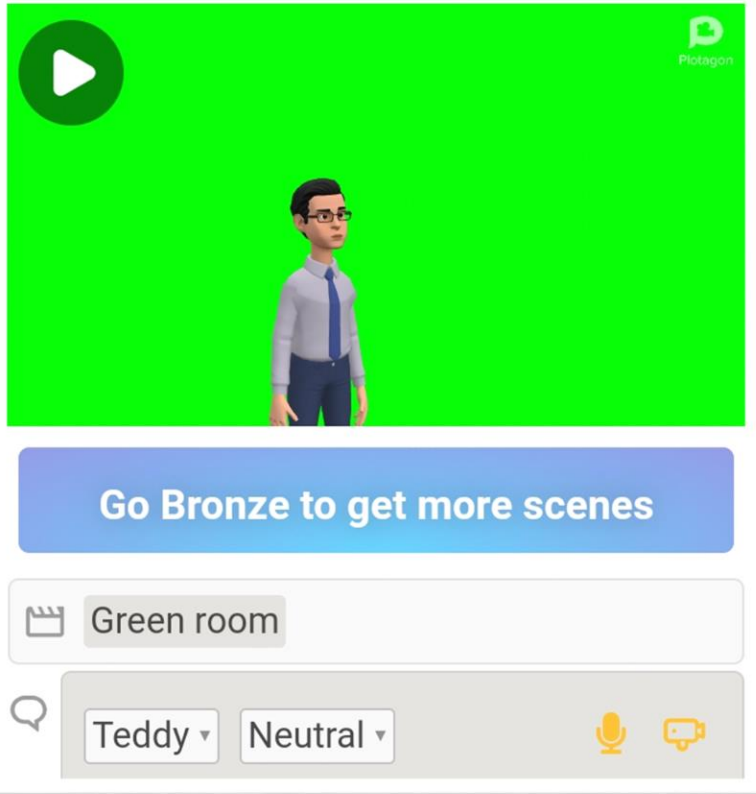
سمعت عن الأسبوع العربي للبرمجة أعجبتني فكرة المسابقة وارتباط الذكاء الاصطناعي بالمحافظة على البيئة
فقررت ان اشترك بالمسابقة وكان اول اشتراك لي وأول معرفتي بالبرمجة وقمت بعمل فيديو تعليمي للطلاب
ببرمجة كوسبايس COSPACES

ولقد اخترت موضوع حرق قش الأرز لأنها مشكلة بتواجهنا، ويجب توعية الآخرين بأهمية المشكلة
وإعادة تدوير قش الأرز بدلا من حرقه والحفاظ على الهواء من ظاهرة السحابة السوداء والنشاط عبارة
عن قصة قصيرة باسم (حكاية قشة) تدور القصة عن حرق قش الأرز وخطاره وكيف يمكن من قشه
ان تصبح منتجا نستفاد منه .



في بداية النشاط جهزت سيناريو القصة وحددت المشكلة وكيفية حلها، ثم التسجيل برنامج كوسبايس
لبداية العمل على النشاط وتجهيز فيديو عن السحابة السوداء تم تجهيزه باستخدام برنامج
وعمل للشخصية خلفية كروما خضراء (Plotagon) ←

لإزالتها ووضع الفيديو على صور تم تجميعها في فيديو برنامج (كين ماستر)



تم تجهيز البرمجة وعرضها للطلبة في ورشة عمل أون لاين تجريبية عبر التيمز وورشة أخرى عن المصدر البرمجي والتحدث عن الاكواد المستخدمة في تحريك الأشخاص عبر الزووم

لمشاهدة ورش العمل برجاء الضغط على الصور

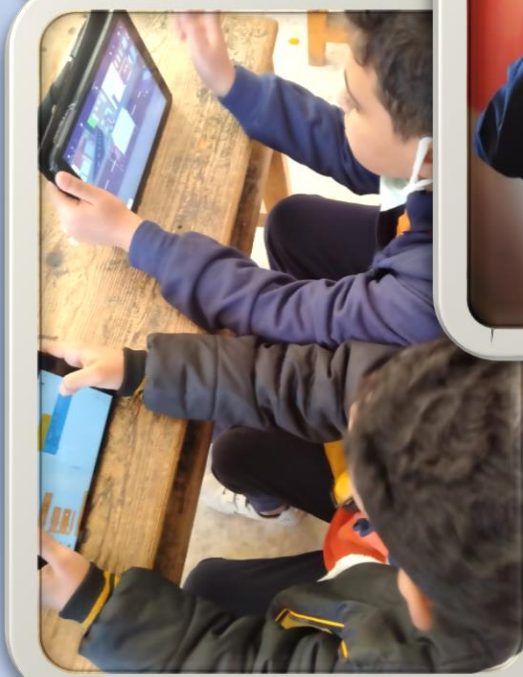
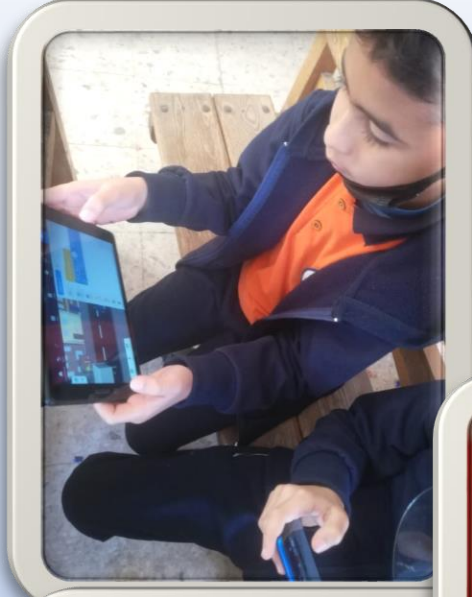


zoom



teams

وبعد الانتهاء من المشروع تم عرضه على الطلاب من الفئات العمرية المختلفة أقل من 12 سنة لإبداء رأيهم بموضوع الفيديو وهو حرق قش الأرز فقاموا بمشاهدة الفيديو وأعجبتهم القصة. وأثناء ورشة العمل بعضهم قاموا بالدخول الى كود الطالب الذي أرسلته لهم برنامج كوسبيس لتطبيق البرمجة، وأثناء ورشة العمل قاموا بمشاهدة النشاط من خلال نظارة الواقع الافتراضي وكان الطلاب سعداء جدا بورشة العمل.



بعد مشاهدة النشاط تحمسوا الطلاب على ان يقوموا بعمل مجلة حائط عليها صور لمنتجات إعادة تدوير قش الأرز وذلك لتوعية الآخرين بأهمية الحفاظ على الهواء من التلوث وخاصة السحابة السوداء, وهذا موضوع نشاطي (حكاية قشه) وكيف أصبحت قشه منتجا نستفاد منه.

