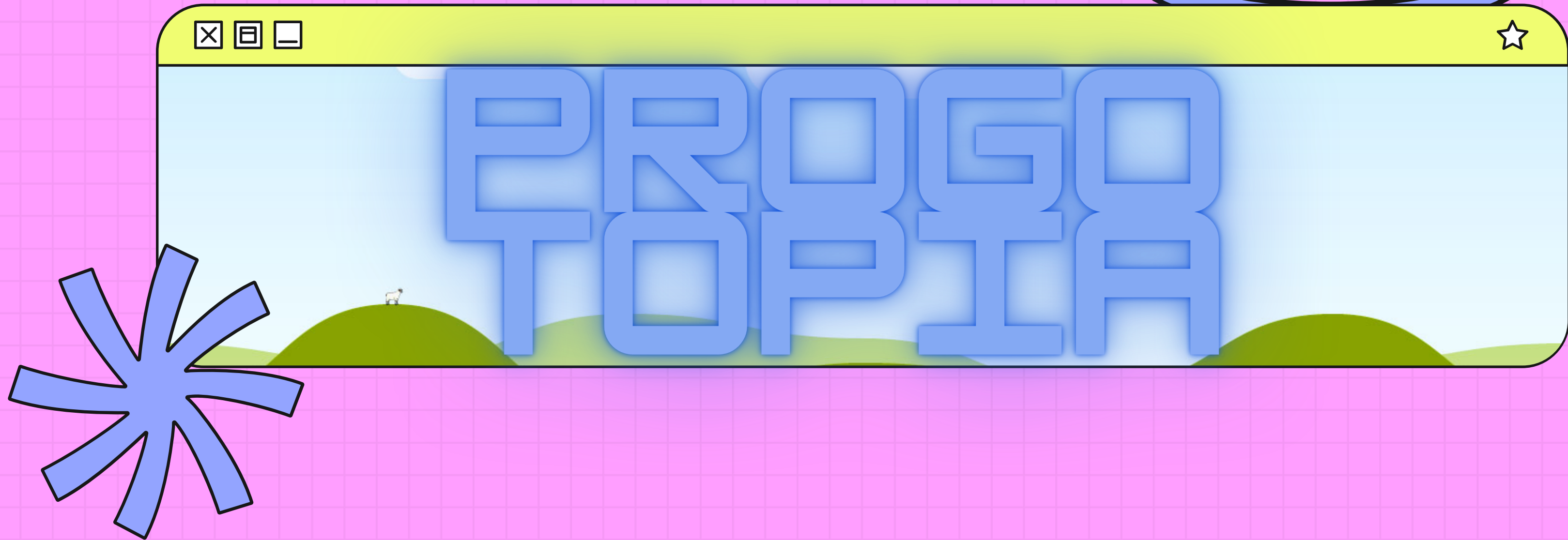
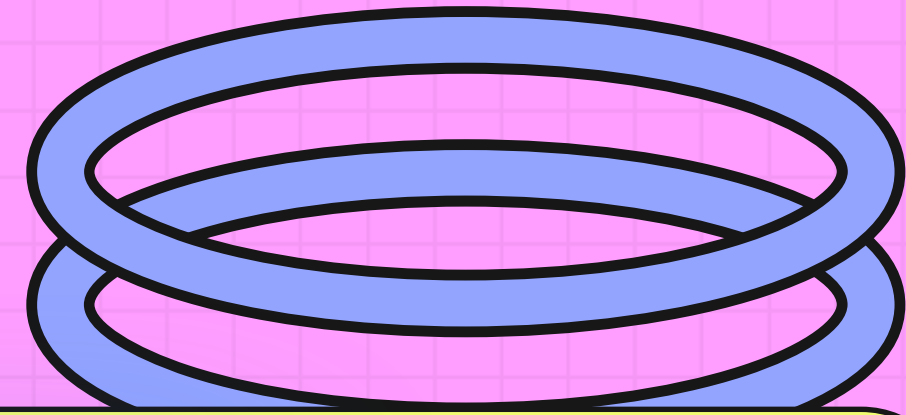
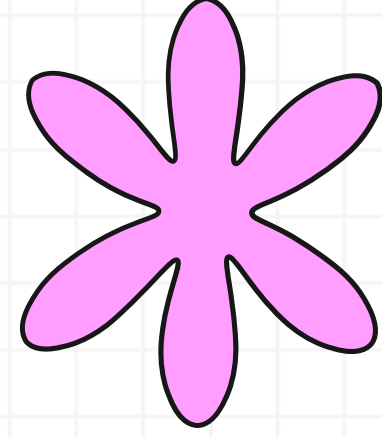




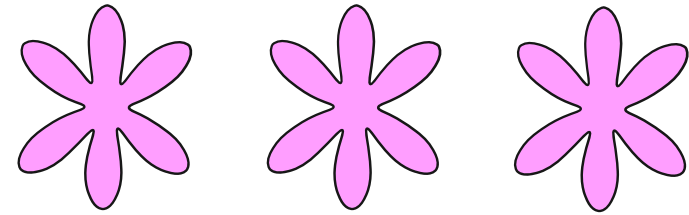


ليه برمجته؟؟

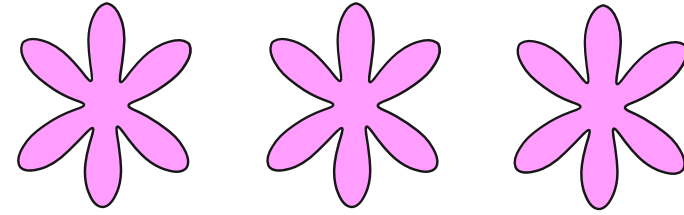
البرمجه بتعلمنا:



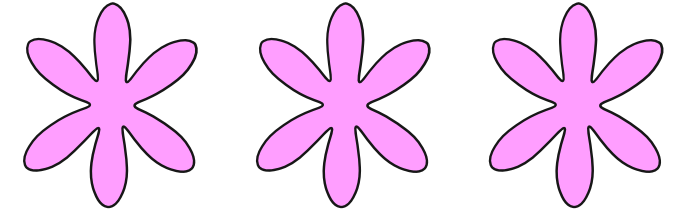
حل المشكلات



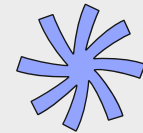
التفكير النقدي

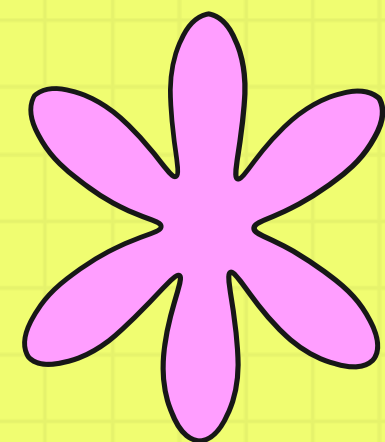


تنظيم وتخطيط



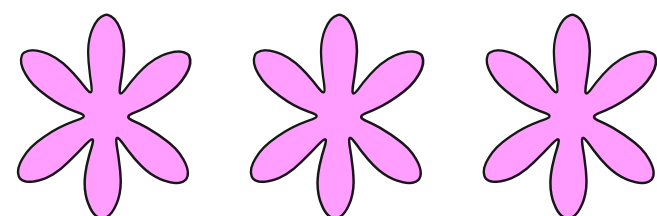
استخدم ذلك لتتبع النقاط! انسخ الرمز المميز والصقه لكل
نقطة حصل عليها اللاعب.
يُرجى حذف هذه الملاحظة بعد تحرير هذه الصفحة.



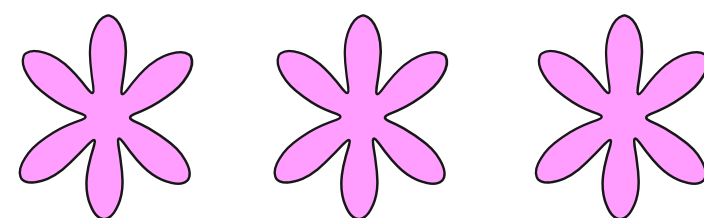


نوع المشروع:

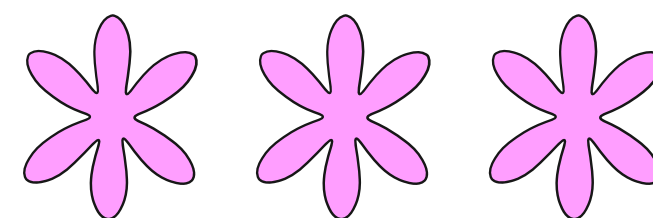
أسئلته تفاعليه



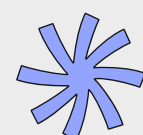
قصه



لعبه



استخدم ذلك لتتبع النقاط! انسخ الرمز المميز والصقه لكل
نقطة حصل عليها اللاعب.
يرجى حذف هذه الملاحظة بعد تحرير هذه الصفحة.



الفكره: الحفاظ على البيئه من التلوث

تصميم للفكره

أفكار مناسبه

تجربه المشروع

العمل على المشروع

المنتج النهائي

تصحيح الأخطاء

التقديم على موقع المسابقه

SCRATCH

PROGOTOPIA
<PT>
COURSES