

في اطار فعاليات
الاسبوع العربي للبرمجة و الذكاء الاصطناعي
لحماية البيئة

الدورة الثانية 21 - 28 فبراير 2022

تنظم
أكاديمية توات-آب



أيام مفتوحة
حول المشاركة في
منافسات الاسبوع العربي
للبرمجة و الذكاء الاصطناعي
لحماية البيئة

15-16-17 فبراير 2022
من الساعة 17:00 الى 18:30
بمقر الاكاديمية



مدرب من
الأسبوع العربي للبرمجة
<ArabCode
Week>

التعريف بالأسبوع العربي للبرمجة

• تنظم المنظمة العربية للتربية والثقافة والعلوم (الألكسو) ووزارة التعليم العالي والبحث العلمي المصرية واللجنة الوطنية المصرية للتربية والعلوم والثقافة والجمعية التونسية للمبادرات التربوية الدورة الثانية لتظاهرة "الأسبوع العربي للبرمجة" تحت عنوان "الذكاء الاصطناعي وحماية البيئة" المزمع عقدها خلال الفترة الممتدة من 21 فبراير إلى 28 فبراير 2022.

<ArabCode
Week>

أهدافه

• يهدف الأبعوع العربي للبرمجة إلى مساعدة المجتمع العربي وخاصة جمهور المعلمين والتلاميذ (من 8 سنوات إلى 18 سنة) وكل المهتمين بعلوم البرمجة إلى إirاز طاقاتهم وقدراتهم وخصوصاً أن لغة البرمجة وتطبيقاتها أصبحت تدير عالمنا وتحلّ المشاكل من حولنا

• توفير بيئة مناسبة لتبادل الخبرات في مجال تعليم البرمجيات، وهو ما يساهم في نشر ثقافة علوم البرمجة وفروعها كالذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي...، إضافة إلى ذلك يحدد الأبعوع العربي للبرمجة في كل دورة موضوعاً من مشاغل حياتنا اليومية يكون محوراً لمنافسات تساعد على تحقيق أهداف التنمية المستدامة باتخاذ البرمجيات الحديثة.

من يشارك في منافسات الأسبوع العربي للبرمجة ؟

يشارك في مختلف منافسات الأسبوع العربي للبرمجة:

- المؤسّسات التربوية العمومية والخاصة من الوطن العربي.
- مدارس الأطفال ذوي الاحتياجات الخاصة وأصحاب الهمم الحكومية والخاصة.
- المدرّسون المنتمون إلى المدارس الحكومية والخاصة من الوطن العربي.
- التلاميذ من 6 سنوات إلى 18 سنة من الوطن العربي.

ما هي منافسات الدورة الثانية لتظاهرة الأسبوع العربي للبرمجة ؟

• يقدم الأسبوع العربي للبرمجة عدّة منافسات موجّهة إلى :

• المدرّسين

- مسابقة الأسبوع الذهبي تحقيق أكبر عدد من الأنشطة التي تنظّم خلال الأسبوع العربي للبرمجة في الفترة الممتدة بين 21 فبراير الى 28 فبراير على الصعيد الوطني.
- مسابقة المدرسة الذهبية تحقيق أكبر عدد من الأنشطة التي تنظّم خلال الأسبوع العربي للبرمجة في الفترة الممتدة بين 21 فبراير الى 28 فبراير على صعيد المؤسسة التربوية.
- مسابقة النشاط الذهبي تنظيم أفضل نشاط داخل الفصل الدراسي أو خارجه أو عن بعد مع الطلاب وله علاقة بموضوع البرمجة.

• الطلاب (التلاميذ)

- مسابقة الفريق الذهبي انجاز شريط فيديو من قبل الطلاب مدته 3 دقائق يعرضون فيه الأعمال التي أنجزوها باستخدام مجموعة من البرمجيات (SCRATCH , Minecraft , Cospaces إلخ).

البرمجيات المستخدمة



• برمجة سكراتش Scratch



• برمجة ماينكرافت Minecraft



• برمجة Cospaces

شروط المشاركة

- ألا يزيد سن التلميذ(ة) عن 18 سنة.
- يمكن للتلميذ(ة) الانضمام إلى فريق يضم 3 تلاميذ على أقصى تقدير للمشاركة في مسابقة "الفريق الذهبي"
- يشارك التلميذ مع فريقه بعمل واحد في مسابقة "الفريق الذهبي"
- يتم عرض كل الأعمال مجاناً في المواقع الرسمية لجهة التنظيم.
- المشارك يسجل في موقع الأسبوع العربي للبرمجة بموافقة ولي أمره.
- المشارك يوافق على أن جهة التنظيم تستخدم البيانات الشخصية الاسم والصورة والفيديو والتسجيل الصوتي في الإعلان على قائمة الفائزين للدعاية في مواقعها الرسمية وتتعهد جهة التنظيم بكتمان أي بيانات تتعلق بالخصوصية الشخصية.

الفئات العمرية

التلاميذ الذين تتراوح أعمارهم بين 6 و18 سنة سيتم توزيعهم على ثلاث فئات :

- **الفئة الأولى :** من 12 سنة (تلاميذ المرحلة الابتدائية)
- **الفئة الثانية :** من 12 إلى أقل من 15 سنة (تلاميذ المرحلة الإعدادية)
- **الفئة الثالثة :** من 15 إلى 18 سنة (المرحلة الثانوية)

من يشرف على فرق التلاميذ

يستطيع أي مدرّس(ة) الإشراف على الفرق، وليس شرطاً أن يكون معلّماً للمواد العلمية؛ فمعلّم الحاسوب ومعلّم المواد الأدبية يستطيع الإشراف أيضاً، وحتى النظار، شرط أن يحبوا هذا العالم التكنولوجي والعلمي، وتكون لديهم علاقات جيدة مع التلاميذ وتلقوا تدريباً من الجهة المنظمة حيث سيقوم هذا الفريق بتدريب التلاميذ وشرح أهداف المسابقة وتقديم الدعم والتدريب للتلاميذ المشاركين.

مهاور المشاركة في مسابقات الأسبوع العربي للبرمجة

- يقوم المدرّسون بتنظيم أنشطة كما يشرفون على فرق من الطلاب (كل فريق يتكوّن من 2 الى 3 طلاب) لتقديم حلول تكنولوجية معتمدة على الذكاء الاصطناعي تستجيب للمشاكل التي لاحظوها في محيطهم ومجتمعهم لها علاقة بأحد المهاور التالية :
- حماية النبات والغابات والحيوانات المهددة بالانقراض.
- حماية الثروة المائية.
- المدينة الذكية المحافظة على البيئة.
- حماية الهواء والبحار والمحيطات من التلوث.
- الحد من مخاطر التغيرات المناخية وتشجيع استخدام الطاقات المحافظة على البيئة.

تسجيل الأنشطة

• يفتح باب تسجيل الأنشطة على منصّة الأسبوع العربي للبرمجة بداية من 11 يناير 2022 إلى غاية 20 فبراير 2022. كل نشاط يرغب المدرسون القيام به يجب تسجيله عبر منصّة الأسبوع العربي للبرمجة حتى يقع احتسابه في مجموع الأنشطة الإجمالي التي ينظمها كل بلد.

• تتمثل الأنشطة في تنفيذ مشاريع صغرى يقوم بها المدرس مع طلابه داخل الفصل الدراسي أو خارجه أو عن بعد في علاقة بموضوع الدورة وهو "الذكاء الاصطناعي وحماية البيئة" في الفترة الممتدة ما بين 21 و28 فبراير 2022.

محاضرات وملتقيات

لإثراء برنامج الأسبوع العربي للبرمجة سيقع تنظيم مجموعة من الملتقيات والندوات والمحاضرات يؤمنها خبراء ومختصون في البرمجة والذكاء الاصطناعي وحماية البيئة في الفترة الممتدة بين 21 فبراير و28 فبراير 2022.

الجوائز

تقدّم لجنة التنظيم عدّة جوائز قصد تثمين أفضل المشاركات والأعمال وتتمثل فيما يلي :

• جائزة الأسبوع الذهبى تمنح للبلد الذي سجّل أكبر عدد من الأنشطة التي تمّ إنجازها خلال الأسبوع العربي للبرمجة من 21 فبراير إلى 28 فبراير 2022.

• جائزة المدرسة الذهبية: تمنح للمؤسسة التربوية التي سجّلت أكبر عدد من الأنشطة التي تمّ إنجازها خلال الأسبوع العربي للبرمجة من 21 فبراير إلى 28 فبراير 2022.

• جائزة النشاط الذهبى تمنح للمدرّس الذي نظّم أفضل نشاط مع طلابه عن بُعد أو في الفصل الدراسي أو خارجه وله علاقة بموضوع الدورة وهو "الذكاء الاصطناعي وحماية البيئة" في الفترة ما بين 21 و28 فبراير 2022.

• جائزة الفريق الذهبى تمنح لفريق الطلاب الفائز بأفضل عمل أو مشروع في كل فئة عمرية.