

الأسبوع العربي للبرمجة

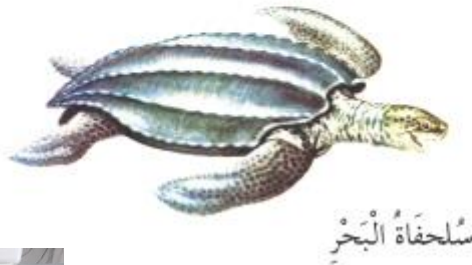
مسابقة النشاط الذهبي

خدعة الأكياس البلاستيكية" تقتل السلاحف البحرية

فكرة النشاط:

من خلال درس التوازن البيئي سنة 5 ودراسة هذه النقاط التالية:

- تَتَغَذَّى سُلْحَفَةُ الْبَحْرِ عَلَى قَنْدِيلِ الْبَحْرِ.
- إلقاء أكياس البلاستيك يتسبب في هلاك سلاحف البحر التي تلتهمها ظناً منها أنها قناديل البحر.
- ماذا ينتج عن ذلك حسب رأيك؟ علّل إجابتك؟



سُلْحَفَةُ الْبَحْرِ



قَنْدِيلُ الْبَحْرِ

أنجز التلاميذ السلسلة الغذائية التالية:



ماذا لو فقدت هذه السلسلة إحدى حلقاتها؟



أهداف النشاط :

- *تنظيم حملات تحسيسية وتوعوية موجهة للأطفال بمختلف أعمارهم وللأولياء من خلال المشاركة في لعبة السلحفاة البحرية.
- *التقليل من الاستخدام العشوائي والكثيف للأكياس البلاستيكية
- *تنفيذ حملة توعية شاملة حول الحد من استعمال الأكياس البلاستيكية والتي تشكل تهديدا مباشرا على السلاحف البحرية
- *تنمية ملكات الإبداع و الابتكار لدى الأطفال، و تشجيعهم على تصميم مشاريعهم الخاصة و تنفيذها على أرض الواقع
- *توظيف البرمجة لحماية البيئة

ورشة السكراتش:

